

WEB

Lice è online con la prima piattaforma interattiva sull'epilessia

Esplorare il mondo di un bambino con epilessia attraverso il gioco è l'obiettivo del nuovo progetto

della Lega Italiana contro l'Epilessia "A scuola di epilessia, quando la malattia ci chiede di sapere". prima campagna educativa digitale sull'epilessia promossa nelle scuole. Una piattaforma digitale interattiva in ambito educativo destinata a docenti e alunni di età compresa tra gli 8 e i 12 anni che ha come obiettivo principale quello di far conoscere l'epilessia, l'impatto che ne soffre e colmare quelle

lacune sugli interventi da effettuare nel caso si assista ad una crisi epilettica. Dalla diagnosi alle cure, dai fattori scatenanti alle manifestazioni cliniche di una crisi epilettica. Una conoscenza approfondita, quella offerta agli insegnanti e agli studenti, garantita attraverso l'utilizzo di un linguaggio semplice e l'interazione con personaggi animati in grado di catturare l'attenzione dei più piccoli. Giochi educativi, tool interattivi, interviste animate e video sono gli strumenti al centro della prima campagna educativa digitale su questa impattante patologia.

